

Série d'exercices n°3

Exercice 1 :

Ecrire un programme en langage C qui lit un tableau à N éléments (N est lu sur clavier). Il s'agit ensuite de rechercher toutes les valeurs supérieures à X (valeur lu sur clavier) et afficher leur moyenne.

Exercice 2 :

Ecrire un programme en langage C qui lit un tableau à N lignes et M colonnes (N et M sont lus sur clavier). Il s'agit ensuite de réordonner le tableau telle que les sommes des lignes sont en ordre croissant (Somme ligne 0 < Somme ligne 1 < < Somme ligne (N-1)).

Exercice 3 :

Ecrire un programme qui lit deux tableaux d'entiers T1 et T2 respectivement à N et M éléments entiers (N, M sont lus sur clavier). Il s'agit ensuite d'ajoute les éléments de T2 à la fin de T1 et d'afficher le tableau T1 résultant. Il est demandé d'utiliser les pointeurs sur tableaux.

Exercice 4 :

Ecrire un programme en langage C qui lit une chaîne de caractères en majuscules et la convertit en minuscules sachant que :

- Le code ASCII des caractères alphabétiques en minuscules est compris entre 97 (a) et 122 (z)
- Le code ASCII des caractères alphabétiques en majuscules est compris entre 65 (A) et 90 (Z)

Exercice 5 :

Ecrire un programme en langage C qui lit deux chaînes de caractères **ch1**, **ch2** et :

- affiche la chaîne résultat **chres** obtenue par la concaténation de **ch1** et **ch2**.
- affiche 0 si la **ch1** est plus longue que **ch2** et 1 sinon.
- affiche le nombre d'occurrences dans **chres** d'une sous chaîne **motif** à lire sur clavier.

Exercice 6 :

Ecrire un programme en langage C qui lit une chaîne de caractères **ch** au clavier et qui compte les occurrences de chaque lettre de l'alphabet en ne distinguant pas les majuscules et les minuscules. Il s'agit ensuite d'afficher seulement le nombre des lettres qui apparaissent au moins une fois dans le texte.