USTHB - FEI - Département d'Informatique
Master 2 "Systèmes Informatiques Intelligents" 2018/2019
Module "Programmation par Contraintes"
Date : 16/12/2018 <9h40-11h10>

Interrogation
 -Corrigé-

Exercice 1 (10 points)

On considère le CSP binaire discret $P=(X,D,C)$ suivant :

- $X=\{X_1,X_2,X_3,X_4\}$
- $D(X_1)=D(X_4)=\{1,2\}$, $D(X_2)=D(X_3)=\{1,2,3\}$
- $C=\{c_1 : X_1 \neq X_2, c_2 : X_1 \neq X_3, c_3 : X_1 \neq X_4, c_4 : X_2 \neq X_3, c_5 : X_2 \neq X_4, c_6 : X_3 \neq X_4\}$

- 1) Appliquez l'algorithme de recherche SRA (Simple Retour Arrière) au CSP P
- 2) Appliquez l'algorithme de recherche FC (Forward-Checking) au CSP P
- 3) Donnez la représentation graphique de P
- 4) Donnez la représentation matricielle de P
- 5) Appliquez l'algorithme de consistance d'arc AC3 au CSP P
- 6) Appliquez au CSP P l'algorithme de recherche Look-Ahead avec comme procédure de filtrage l'algorithme de consistance de chemin PC2

Pour chacun des trois algorithmes de recherche, il est demandé de respecter l'ordre statique X_1, X_2, X_3, X_4 d'instanciation des variables ; et l'ordre statique 1, 2, 3 de choix des valeurs du domaine de la variable en cours d'instanciation. Il est également demandé d'expliquer tous les échecs éventuels.

Solution :

1) SRA :

Les 18 feuilles de l'arbre de recherche correspondent aux échecs de l'algorithme SRA, pour lesquels nous donnons ci-dessous, de gauche à droite, respectivement, une contrainte non satisfaite entre la variable en cours d'instanciation et une variable déjà instanciée : $c_1, c_2, c_4, c_3, c_5, c_2, c_3, c_6, c_4, c_4, c_2, c_5, c_3, c_1, c_6, c_3, c_2, c_4$.

2) FC :

3) Représentation graphique : $G_p=(X,E,I)$

Avec $m_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$, $m_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $m_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ et $m_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$

4) Représentation matricielle M_p :

	X_1	X_2	X_3	X_4
X_1	l_2	m_1	m_1	m_2
X_2	m_4	l_3	m_3	m_4
X_3	m_4	m_3	l_3	m_4
X_4	m_2	m_1	m_1	l_2

$$\text{Avec } I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ et } I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- 5) AC3 initialisera sa file Q à tous les arcs (X_i, X_j) sur lesquels il y a une contrainte, dans les deux sens : $Q = \{(X_1, X_2), (X_2, X_1), (X_1, X_3), (X_3, X_1), (X_1, X_4), (X_4, X_1), (X_2, X_3), (X_3, X_2), (X_2, X_4), (X_4, X_2), (X_3, X_4), (X_4, X_3)\}$. Toutes les paires (X_i, X_j) de Q vérifient ce qui suit : toute valeur V_i de $D(X_i)$ a un support dans $D(X_j)$. Donc AC3 n'aura aucun effet sur P : il ne fera aucune modification. Le CSP, tel qu'il est donné, est déjà consistant d'arc.
- 6) Look Ahead commencera par un prétraitement par PC2, qui détectera l'inconsistance de P. Ceci peut être justifié par les trois opérations de consistance de chemin suivantes, qui transforment l'entrée [2,3] de M_p en matrice nulle :

- $$M_p[2,4] = M_p[2,4] \cap M_p[2,1] \circ M_p[1,1] \circ M_p[1,4] = m_4 \cap m_4 \circ m_2$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cap \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \circ \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cap \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = m_5$$
- $$M_p[4,3] = M_p[4,3] \cap M_p[4,1] \circ M_p[1,1] \circ M_p[1,3] = m_1 \cap m_2 \circ m_1$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cap \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \circ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cap \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = m_6$$
- $$M_p[2,3] = M_p[2,3] \cap M_p[2,4] \circ M_p[4,4] \circ M_p[4,3] = m_3 \cap m_5 \circ m_6$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cap \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \circ \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cap \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Exercice 2 (4 points)

On considère l'instance de la table ci-dessous du problème d'ordonnancement de type job shop, qui consiste en deux jobs J1 et J2 devant passer chacun par deux machines M1 et M2 :

	1 ^{ère} tâche : <machine, durée>	2 ^{ème} tâche : <machine, durée>
Job J1	<M1,5>	<M2,3>
Job J2	<M2,4>	<M1,6>

Toutes les tâches sont non-préemptives. La date de début au plus tôt est $t_d=2$. La date de fin au plus tard est $t_f=25$.

On s'intéresse au problème de recherche d'une solution réalisable, c'est-à-dire satisfaisant toutes les contraintes mais ne donnant pas forcément l'optimum de l'instance.

- 1) Modélisez le problème à l'aide d'un CSP binaire discret $P=(X,D,C)$
- 2) Donnez la représentation graphique de P
- 3) Donnez la représentation matricielle de P

Solution :

- 1) **Modélisation** à l'aide d'un CSP binaire discret $P=(X,D,C)$:

L'instance du problème de job shop est constituée de quatre tâches : T_1 (passage du job J1 par la machine M1), T_2 (passage du job J1 par la machine M2), T_3 (passage du job J2 par la machine M2), et T_4 (passage du job J2 par la machine M1). L'instance peut être modélisée par le CSP $P=(X,D,C)$ suivant :

- $X = \{X_1, X_2, X_3, X_4\}$, la variable X_i (i de 1 à 4) désignant la date de début de la tâche T_i
- $D(X_1) = \{2, \dots, 20\}$, $D(X_2) = \{2, \dots, 22\}$, $D(X_3) = \{2, \dots, 21\}$, $D(X_4) = \{2, \dots, 19\}$

- $C = \{c_1 : (X_2 - X_1) \in [5, +\infty[, c_2 : (X_4 - X_3) \in [4, +\infty[, c_3 : (X_4 - X_1) \in]-\infty, -6] \cup [5, +\infty[, c_4 : (X_3 - X_2) \in]-\infty, -4] \cup [3, +\infty[\}$

2) Représentation graphique : $G_p = (X, E, I)$

Avec $m_1 =$

```

000001111111111111111111
000000111111111111111111
000000011111111111111111
000000001111111111111111
000000000111111111111111
000000000011111111111111
000000000001111111111111
000000000000111111111111
000000000000011111111111
000000000000001111111111
000000000000000111111111
000000000000000011111111
000000000000000001111111
000000000000000000111111
000000000000000000011111
000000000000000000001111
000000000000000000000111
000000000000000000000011
000000000000000000000001
000000000000000000000000
000000000000000000000000
000000000000000000000000
000000000000000000000000
  
```

, $m_2 =$

```

000001111111111111111111
000000111111111111111111
000000011111111111111111
000000001111111111111111
000000000111111111111111
000000000011111111111111
000000000001111111111111
000000000000111111111111
000000000000011111111111
000000000000001111111111
000000000000000111111111
000000000000000011111111
000000000000000001111111
000000000000000000111111
000000000000000000011111
000000000000000000001111
000000000000000000000111
000000000000000000000011
000000000000000000000001
000000000000000000000000
000000000000000000000000
000000000000000000000000
000000000000000000000000
  
```

, $m_3 =$

```

000111111111111111111111
000011111111111111111111
000001111111111111111111
000000111111111111111111
000000011111111111111111
100000011111111111111111
110000001111111111111111
111000000111111111111111
111100000011111111111111
111110000001111111111111
111111000000111111111111
111111100000011111111111
111111110000001111111111
111111111000000111111111
111111111100000111111111
111111111110000111111111
111111111111000111111111
111111111111100111111111
111111111111110111111111
111111111111111011111111
  
```

et

$m_4 =$

```

000011111111111111111111
000001111111111111111111
000000111111111111111111
000000011111111111111111
000000001111111111111111
000000000111111111111111
000000000011111111111111
000000000001111111111111
000000000000111111111111
000000000000011111111111
000000000000001111111111
000000000000000111111111
000000000000000011111111
000000000000000001111111
000000000000000000111111
000000000000000000011111
000000000000000000001111
000000000000000000000111
000000000000000000000011
000000000000000000000001
000000000000000000000000
000000000000000000000000
000000000000000000000000
000000000000000000000000
000000000000000000000000
000000000000000000000000
000000000000000000000000
  
```

3) Représentation matricielle :

	X_1	X_2	X_3	X_4
X_1	l_{19}	m_1	$U_{19 \times 20}$	m_2
X_2	m_1^t	l_{21}	m_3	$U_{21 \times 18}$
X_3	$U_{20 \times 19}$	m_3^t	l_{20}	m_4
X_4	m_2^t	$U_{18 \times 21}$	m_4^t	l_{18}

Exercice 3 (6 points) :

On représente une matrice $m \times n$ par une liste de m listes de n éléments chacune, la $i^{\text{ème}}$ liste, $i \in \{1, \dots, m\}$, représentant la $i^{\text{ème}}$ ligne de la matrice, le $j^{\text{ème}}$ élément d'une liste étant le $j^{\text{ème}}$ élément de la ligne représentée. Donnez un programme Prolog calculant la somme de deux matrices d'entiers ainsi que la transposée d'une matrice.

Solution :

```

somme([],[],[]):-!.
somme([[[]|L1],[[]|L2],[[]|L3]):-!,somme(L1,L2,L3).
somme([[X|L1]|L2],[[Y|L3]|L4],[[Z|L5]|L6]):-Z is X+Y,
    somme([L1|L2],[L3|L4],[L5|L6]).
transposee([],[]):-!.
transposee(L,[]):-liste_de_listes_vides(L),!.
transposee(L1,[L2|L3]):-partitionner(L1,L2,M),
    transposee(M,L3).
liste_de_listes_vides([]):-!.
liste_de_listes_vides([[[]|L]):-liste_de_listes_vides(L).
partitionner([],[],[]):-!.
partitionner([X|L1]|L2,[X|C],[L1|M]):-partitionner(L2,C,M).
/*
1 ?- somme([[10,20,30],[10,20,30],[10,20,30]],[[1,2,3],[1,2,3],[1,2,3]],L).
L = [[11, 22, 33], [11, 22, 33], [11, 22, 33]].

2 ?- transposee([[10,20,30],[10,20,30],[10,20,30]],L).
L = [[10, 10, 10], [20, 20, 20], [30, 30, 30]].

3 ?-
*/

```